



Mulheres na informática

Elizandra da Silveira silva

UFPR/Colin/Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Resumo:

As mulheres na informática, são de mera importância tendo em vista que tiveram uma atitude imprescindível, visto que, não são bem vistas atualmente na área, pois há preconceitos de muitos sobre elas estarem inseridas no mercado do software. Elas ainda estão sendo vistas como donas de casa e não com a independência e desenvoltura que atuam nos meios tecnológicos. Contudo, mulheres na informática, deverá mostrar algo a mais, para salientar o processo e como hoje as mulheres estão inseridas no mercado de trabalho de software. O objetivo do artigo é apresentar mulheres que foram modelo na área de informática, apresentar pioneiras que tiveram participação no desenvolvimento da área de computação e a importância das mulheres no âmbito tecnológico. A análise será feita por pesquisa em meios de comunicação.

Palavras-chave: Mulheres, informática, pioneiras, mercado e atitude.

1. Introdução:

As mulheres na informática, são de grande importância pois elas tiveram atitudes imprescindíveis e importantíssimas para o reconhecimento delas no mercado de software e tecnologia. Embora, uma hipótese que possa ocorrer para estimular a retirada do preconceito da sociedade, já que, as mulheres foram feitas para cuidar dos afazeres domésticos, filhos e marido, visto que, isso é ensinado de geração para geração. Contudo, mulheres na informática, deverá mostrar algo a mais do que foi citado acima, para salientar o processo e como hoje as mulheres estão inseridas no mercado do trabalho de software.



O artigo deverá retratar quem são as principais mulheres relacionadas a informática e o que elas fizeram para serem lembradas como referências femininas na informática.

2. Dos Fatos:

As mulheres e a Informática são bens preciosos que quando são colocadas lado a lado acabam tendo uma grande barreira entre elas, pois, a mulher foi sempre vista como dona do lar, e com menos inteligência, e pouco a pouco foram ganhando espaço no mercado tecnológico e se adaptando a outras funções. Assim, da mesma forma a informática é frágil e delicada, tendo que ser a mais simples e complicada montada pelo ser humano.

Além disso, há as mulheres pioneiras que enfrentaram a sociedade para inventar coisas maravilhosas para a informática e tecnologia em geral como o primeiro computador feito na história – ENIAC – as linguagens de programação, sistemas operacionais, entre muitas distintas coisas.

Sob este aspecto informado acima, mulheres na informática na atualidade são guerreiras por sobreviverem ao meio do sexo masculino nestas profissões, mostrando-se capazes de serem inventoras e mostrarem o que irá vir futuramente na tecnologia da informática.

#SERMULHEREMTECH

Este é o lugar ideal cheio de motivação em aprender e compartilhar experiências pautadas pela paixão e alegria ao assumir desafios.

Mudando o mundo; uma garota por vez (ACHUTTI, 2011).

“O desenvolvimento da informática e da computação não é obra exclusiva de homens, mas, sim com ajuda das mulheres, alguns exemplos de mulheres envolvidas na pesquisa e desenvolvimento da tecnologia” (BENEDICTO, 2011).

“Lugar de mulher é onde ela quiser, inclusive, na indústria da tecnologia. Seja



programando, desenvolvendo produtos ou criando inovações, elas sempre estiveram por aí, por mais que nem sempre sejam reconhecidas por seus feitos ou tenham histórias que se confundam ou são ofuscadas pelas dos homens” (DEMARTINI,2016).

Mulheres Pioneiras:

ADELE GOLDSTINE (1945 – dias atuais):

É uma cientista da computação estadunidense, autora e coautora de livros sobre a linguagem de programação Smalltalk-80. Na década de 1970 trabalhou no Xerox PARC, no desenvolvimento do Xerox Alto. Recusou-se a levar Steve Jobs para conhecer as instalações do laboratório, até que recebeu ordens superiores para fazê-lo, as quais acabou acatando com profundo desgosto (esta visita ao Xerox PARC foi o suficiente para que Jobs e equipe desenvolvessem, anos mais tarde, o computador Macintosh). Atualmente, Goldberg trabalha para a Neometron, Inc., de Redwood City, Palo Alto, Califórnia. Em 1994 tornou-se fellow da Association for Computing Machinery. Em 1946 reformulou o famoso computador ENIAC (*Electronic Numerical Integrator And Computer*), permitindo ao computador executar uma nova tarefa sem a necessidade de reconfigurar todo o sistema. Ela também escreveu o manual para o ENIAC.

BETTY HOLBERTON (1917 - 2001):

Nascida na Filadélfia em 1917, foi uma das seis programadoras originais do ENIAC, o primeiro computador eletrônico digital de propósito geral. Betty foi então contratada pela Escola Moore de Engenharia, para trabalhar na área e logo ela foi escolhida para ser uma das seis mulheres que programariam o ENIAC. Seu trabalho no ENIAC deu a cada uma delas um lugar de honra no Hall Internacional da Fama de Mulheres na Tecnologia. No início, como o ENIAC era confidencial, elas tinham permissão para trabalhar apenas com diagramas e esquemas para programá-lo. O ENIAC foi revelado ao público em 15 de fevereiro de 1946, na Universidade da Pensilvânia. Em 1953, supervisionou a programação avançada do Laboratório de Matemática Avançada da

Marinha, em Maryland, onde permaneceu até 1966. Foi uma das principais programadoras envolvidas com o ENIAC. Escreveu o primeiro sistema de programação generativa (SORT / MERGE), também o primeiro sistema de análise estatística em 1950 que foi usado no Censo dos EUA. Ela participou do desenvolvimento de padrões iniciais das linguagens COBOL e FORTRAN.



(Figura 3 - Betty Holberton)

Mulheres na Informática na Atualidade:

SHERYL SANDBERG:

Ela é a diretora de operações do Facebook, sendo a primeira mulher eleita para o quadro de diretores na rede social. Só que essa é só uma das vitórias dela: Sheryl foi vice-presidente de vendas online e operações da Google por sete anos.



(Figura 4 - Sheryl Sandberg)

SUSAN WOJCICKI:

Susan tem uma carreira bem fora do convencional: formada em história e literatura por Harvard, se apaixonou por tecnologia especialmente depois de conhecer os cofundadores da Google, Larry Page e Sergey Brin. Os dois montaram o primeiro escritório da Google na garagem dela, em 1998. Logo depois, Susan virou gerente de marketing e ajudou em projetos como Google Imagens, Google Livros, AdWords, adSense e Google Analytics. Ela é a atual CEO do YouTube.

3. Conclusão:

A falta de participação das mulheres como exemplo atualmente tem sido uma participação pequena principalmente na informática e nas ciências exatas. Portanto, a ciência da computação é uma ciência exata para tal, importância resgatar a história das mulheres até os dias de hoje, visto que, também ver como estarão no mercado de trabalho atualmente.

Além disso, as histórias das pioneiras dão um grande avanço para a mulher dentro da



informática, pois, a quantidade das mulheres que estão crescendo dentro da área da informática é significativo. O enfoque principal foi na área dos softwares, cuja as mulheres inventaram o ENIAC, cujo, as principais funções eram a lógica matemática, algoritmo e a principal conseguir desenvolver o software.

Contudo, mesmo em menor número desde o início, as mulheres marcaram o início da comunicação virtual, ou seja, foram de mera importância para que os computadores saíssem do papel. Se os obstáculos foram grandes para serem inseridas no mercado, o número na atualidade ainda é pequeno, pois, estão batalhando para que estas estatística aumente consideravelmente. A partir disso, o mais importante foi que elas nunca deixaram de ser elas mesmo, e o principal, nunca deixaram de ser femininas.

Referências

BENEDICTO, E. A mulher ao longo da história da informática: Ponta Porã-MS, 2011.

ACHUTTI, C. Mulheres na computação: Rio de Janeiro, 2011.

DEMARTINI, F. As dez mulheres mais importantes da história da tecnologia, 2016.